

[ИСТОРИЧЕСКОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ]
СРЕДНИЕ ВЕКА

ОСАДА СРЕДНЕВЕКОВОГО ЗАМКА



Содержание

Твоё приключение 3

Как устроен замок 4

Перед осадой 6

Твои воины и их оружие 8

Твой лагерь 10

Защитные
сооружения замка 12

Осадные орудия 14

Штурм замка 16

Жизнь в осаждённом замке 18

Подкоп под башню 20

Захват замка 22

Историческая справка 24



Твоё приключение

1300 год. В Европе неспокойно. Могущественные представители знати подняли мятеж против твоего короля и хотят захватить власть в стране. Король поручает тебе, одному из самых верных своих военачальников, подавить этот мятеж. Твоя цель — схватить предводителя мятежников, который укрылся в недавно построенном и хорошо укреплённом замке.



Твоя задача — захватить этот замок и тем самым положить конец мятежу. Хорошо, если тебе удастся сделать это без применения силы, но, если обитатели замка окажут сопротивление, что вполне вероятно, король разрешает тебе взять замок в осаду, чтобы захватить его штурмом или вынудить защитников замка сдаться. Если ты выполнишь поручение короля, он обязательно вознаградит тебя — возможно, даже подарит тебе земли и замок предводителя мятежников. Тебе предстоит нелёгкое дело. Твой противник смел и честолюбив, и в его замке находится большой и хорошо обученный гарнизон. Чтобы победить, тебе нужно тщательно спланировать свои действия.



Эта книга поможет тебе разработать и шаг за шагом провести военную кампанию по захвату замка, в котором укрылись мятежники. Ты узнаешь, как выбрать наилучшую стратегию и тактику действий, какие воины и оружие тебе потребуются, как вести осаду и штурм укреплений противника. Вооружившись этими знаниями, ты сможешь захватить замок и одержать победу над мятежниками.



Как устроен замок

Замок — это большое укреплённое поселение, окружённое крепкими каменными стенами и рвом, заполненным водой. Чтобы добраться до стен замка, сначала нужно переправиться через ров. На крепостных стенах построены гурдиции — крытые деревянные галереи, из которых защитники замка могут обстреливать нападающих, оставаясь в безопасности. Внутренний двор замка окружён внутренней крепостной стеной и рвом, а снаружи располагается так называемый дальний двор, окружённый внешними крепостными стенами и ещё одним рвом. На стенах и в сторожевых башнях круглосуточно дежурят часовые. В подвалах замка хранятся большие запасы провианта, которого хватит, чтобы выдержать длительную осаду, амбары наполнены зерном, а в хлевах и загонах содержат скот на случай осады.

Но у замка есть и слабые места. Ров перед замком довольно узкий и не слишком глубокий — его можно засыпать или навести через него мосты. На территорию замка также можно попасть со стороны реки через водные ворота, которые не слишком хорошо укреплены. Проездные башни (башни с воротами, через которые можно попасть на территорию замка), оборудованные деревянными подъёмными мостами, тоже довольно уязвимы: если твои воины смогут пробить ворота такой башни, им не придётся подниматься на стены или пытаться разрушить их с помощью осадных орудий. У этого замка много крепостных башен. По сравнению с крепостными стенами башни слабее по своей конструкции, поэтому твоим воинам в первую очередь нужно попытаться пробить или разрушить именно их. Деревянные галереи на стенах можно попытаться поджечь.

Черепичные крыши крепче, чем деревянные, и их нельзя поджечь

Внутренний ров

Конюшни, в которых держат лошадей для рыцарей

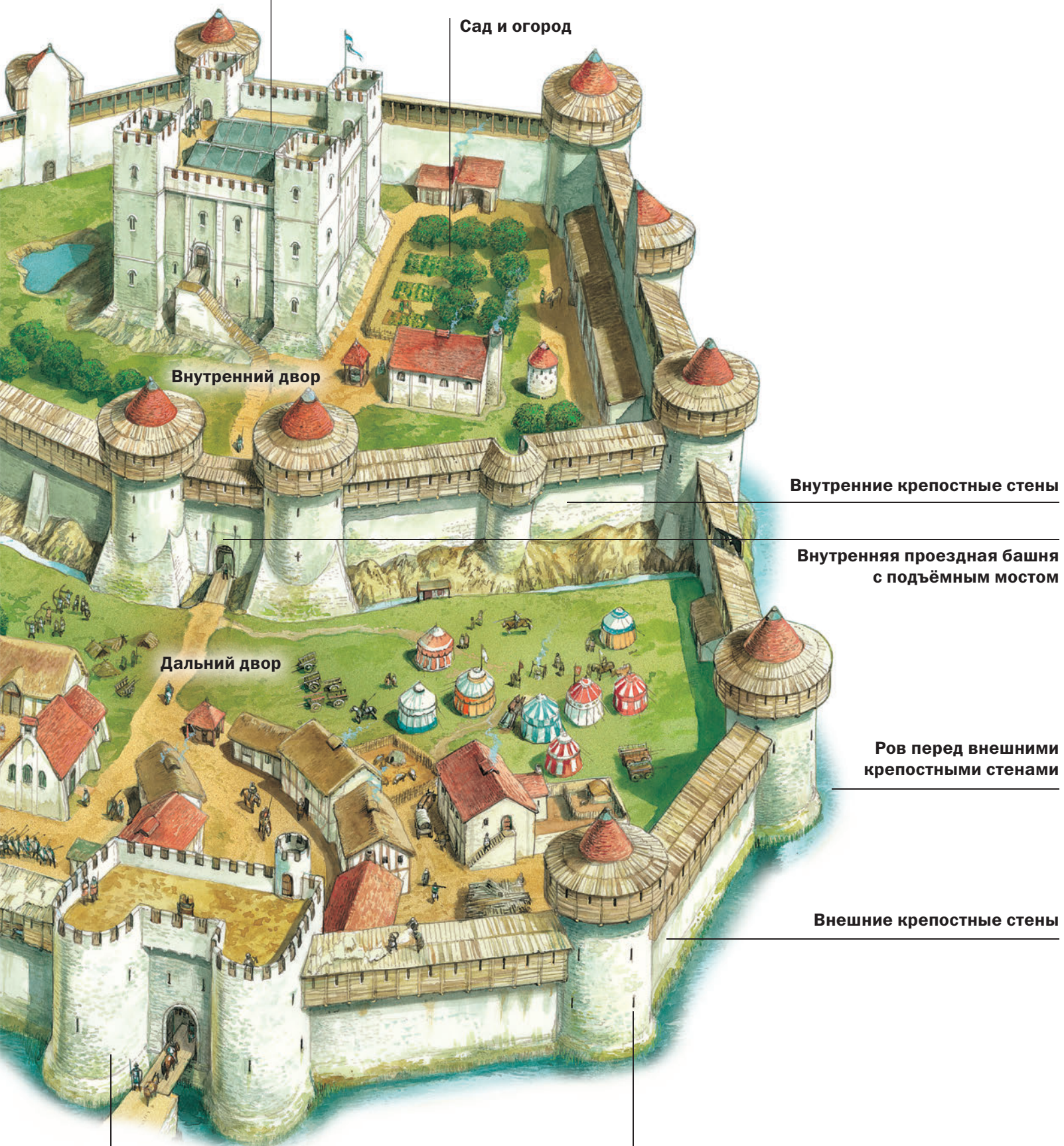
Скот

Амбар

Башни круглой формы крепче, чем имеющие прямоугольную или многоугольную форму, их труднее разрушить

Гурдиции — крытые деревянные галереи, из которых защитники замка могут обстреливать нападающих, сбрасывать на них камни или выливать кипяток и горячую смолу. Гурдиции можно повредить, обстреливая их зажигательными стрелами

Донжон — главная башня замка, расположенная внутри крепостных стен. Крыша донжона покрыта свинцовыми листами, которые не только хорошо защищают от непогоды, но и являются огнеустойчивыми



Внешняя проездная башня с подъёмным мостом и герсой (опускающейся решёткой крепостных ворот) — слабое место замка, даже если эта башня хорошо охраняется

Бойницы — узкие щели в башнях и стенах, через которые защитники замка могут стрелять по нападающим

Твои воины и их оружие

Чем лучше подготовлены и вооружены твои воины, тем больше у тебя шансов победить. В твоём войске будут рыцари и лёгкая кавалерия, пешие воины, лучники и наёмники (солдаты, сражающиеся на твоей стороне за плату). Тебе также понадобятся повара, плотники, кузнецы, священник и один-два лекаря, чтобы ухаживать за больными и ранеными. При войске должен находиться хороший оружейник, который будет изготавливать, ремонтировать и содержать в исправном состоянии оружие и доспехи.

Рыцари — самые лучшие воины, с детства обучавшиеся военному делу, обращению с оружием и верховой езде, но им нужно много платить



Пешие воины — это обычные солдаты, которые несут военную службу в уплату за пользование предоставленными им земельными участками, а также наёмники. Они вооружены боевыми топорами, глѣфами, пращами и булавами и носят простые шлемы в виде металлических колпаков с полями или без полей, а также кольчуги или так называемые стѣганки — защитную одежду из нескольких слоёв ткани, которую иногда набивают паклей или конским волосом.

Лёгкая кавалерия

Копьё

Арбалет



Конные воины, составляющие лёгкую кавалерию, занимают не столь высокое положение, как рыцари. Они вооружены копьями, луками, арбалетами, мечами и булавами. В отличие от рыцарей, которые могут позволить себе купить дорогие латные доспехи, собранные из металлических пластин, простые конные воины не столь богаты и, как правило, в состоянии приобрести только кольчугу и лёгкий шлем.





Бронебойный конический наконечник

Обычный наконечник

Большеголовый наконечник

Лучники вооружены длинными луками и арбалетами. Стрела, выпущенная из длинного лука, может поразить противника на расстоянии до 200 метров. Хороший лучник может выпустить 12 стрел в минуту. Лучников надо обеспечить разными видами стрел для разных целей. Например, стрелу с большеголовым наконечником (бродхедом) трудно вытащить из-за расходящихся «усов», а бронебойный наконечник (бодкин) пробивает рыцарский доспех.

Стрельба из арбалета

Взведение

Накладывание болта на тетиву

Прицеливание



Стрельба из длинного лука

Накладывание стрелы на тетиву

Подготовка к стрельбе

Прицеливание



Для стрельбы из арбалета используются болты — короткие и толстые стрелы с железными наконечниками. В отличие от стрельбы из длинного лука, воина легко научить точной стрельбе из арбалета, но скорострельность арбалета ниже. Арбалет можно зарядить и на некоторое время оставить взведённым, с натянутой тетивой, чтобы воспользоваться им в нужный момент. Арбалеты отличаются высокой точностью стрельбы на коротких дистанциях и большой убойной силой, а дальность стрельбы некоторых из них сопоставима с дальностью стрельбы из длинного лука.

Глѣфа: рубящее и колющее оружие ближнего боя, особенно эффективное для борьбы с конницей противника



Меч: рубящее и колющее оружие ближнего боя



Булава: ударно-дробящее оружие, пробивающее щиты и доспехи



Боевой топор: хорошо пробивает доспехи благодаря длинной рукояти (дрѣвку) и острому лезвию



1300 год. Могущественные представители знати подняли мятеж против твоего короля. Король поручает тебе подавить этот мятеж. Твоя цель — захватить замок, в котором укрылся предводитель мятежников, и тем самым положить конец смуте. Хорошо, если тебе удастся сделать это без применения силы, но, если обитатели замка окажут сопротивление, что вполне вероятно, король разрешает тебе взять замок в осаду, чтобы захватить его штурмом или вынудить защитников замка сдаться. Твой противник смел и честолюбив, и в его замке находится большой и хорошо обученный гарнизон. Чтобы победить, тебе нужно тщательно спланировать свои действия.



Ты узнаешь:

- ▶ Как разработать и провести военную кампанию по захвату хорошо укрепленного замка, выбрав наилучшую стратегию и тактику действий.
- ▶ Как вести штурм укреплений противника и чем вооружить своих воинов.
- ▶ Какие хитрости и уловки используют осаждающие замок и обороняющие его.
- ▶ И многое, многое другое...



Эту книгу хорошо дополняют две другие книги серии «Историческое приключение» — «Один год в племени первобытных людей» и «На парусном корабле из Европы в Индию и обратно»



ISBN 978-5-98124-744-6



12+

Знак информационной продукции согласно Федеральному закону № 436-ФЗ от 29.12.2010 г.

